

## C.04.1 REGLAS BÁSICAS DEL SISTEMA SUIZO

Las siguientes reglas son válidas para todos los sistemas suizos, a menos que se indique expresamente lo contrario:

- a El número de rondas que se jugarán se declara de antemano.
- b Dos jugadores no podrán jugar entre sí más de una vez.
- c En caso de que el número total de jugadores sea impar, uno de los jugadores no se empareja y recibe un descanso: no tiene color y recibirá 1 punto, a menos que las bases del torneo digan otra cosa.
- d Un jugador que, por cualquier razón, ha recibido un punto sin jugar, no podrá recibir un descanso.
- e En general, los jugadores se emparejan con los oponentes de la misma puntuación.
- f Para cualquier jugador la diferencia de negras y blancas no podrá ser mayor 2 o menor que -2.  
Todos los sistemas admiten excepciones a esta regla en la última ronda de un torneo.
- g Ningún jugador recibirá el mismo color tres veces seguidas.  
Todos los sistemas admiten excepciones a esta regla en la última ronda de un torneo.
- h
  1. En general, a un jugador se le da tantas veces un color como el otro.
  2. En general, a un jugador se le da el color alterno al que ya se le dio la ronda anterior.
- i Las reglas de emparejamiento deben ser tan transparentes que la persona que esté a su cargo las pueda explicar.